

DESTINACIONI I KREDISË: Financim për investime me efikasitet energjie, sipas kriterëve të GEFF.

SHUMA E FINANCIMIT: 30'000 Lek - 1'000'000 Lek

AFATI I SHLYERJES: Deri në 7 Vite (84 muaj)

NORMA E INTERESIT: 15 %

TIPI I KREDISË: Kredi Konsumatore ose në bashkëpunim me të tretë.

KOMISIONI I DISBURSIMIT: 3% (min. 2'000 Lek) mbi vlerën e kredisë.

GJOBE PER VONESE PAGESE: 3% mbi pjesën e papaguar

MËNYRA E PAGESËS: Këste mujore fikse (Principal + Interes).

SHPENZIME TË TJERA: Nuk Ka
(noteri, sigurime)

Shëmbull: Për një klient i cili aplikon për blerje produkti në vlerën 400'000Lek në afatin 24 muaj, kësti është 19'133 Lek). Granti që përfiton klienti është: 80'000 Lek (bonus për investimin e kryer sipas plotësimit të kriterëve GEFF).

➤ **Dokumentacioni i kërkuar**

- Sipas kushteve në fuqi për produktin e zgjedhur, dokumentacioni standard.

➤ **Dokumentacioni shtesë për efekt kualifikimi për rimbursim GEFF:**

- Plotësimi i formës së aplikimit GEFF.
- Printimi i Certifikatës së pranueshmërisë së produktit.
- Plotësimi i Formularit të verifikueshmërisë (plotësohet pas investimit të kryer).
- Fatura, kupon fiskal, trasferta bankare (që verifikojnë investimin e kryer).

*Investimet që konsiderohen, për të përfituar Grantin GEFF janë:

Sistem ndriçimi, boilerë gaz, kaldaja/boilerë me biomasë, dritare, dyer dhe xhama efikente, izolim të mureve të jashtme çatisë, dyshemesë dhe mureve ndarëse për ndarjen e sipërfaqeve, pompa të nxehtësisë (elektrike ose me gaz), panele diellore të ujit të ngrohtë, instalime diellore fotovoltaike (PV), ventilim mekanik i balancuar, rezervuar akumulues për ujë të ngrohtë.

GEFF në Ballkanin Perëndimor, zbatohet në Kuadrin e Programit Rajonal të Efikasitetit të Energjisë për Ballkanin Perëndimor (REPP PLUS) i financuar nga Unioni Europian dhe i realizuar në bashkëpunim me Sekretariatit të Komunitetit të Energjisë. Programi i Bashkëpunimi Teknik, në kuadër të programit, mbështetet nga Ministria Federale e Financave të Austrisë dhe Korrniza e Investimeve të Ballkanit Perëndimor.